* Fleiri en einn bíll á sömu braut.
  + Check
  + Þar er var sem segjir hvað margir bílar eru
  + Geri pláss fyrir bílana
* Bílarnir eru af mismunandi lit.
  + Check
  + Nota vec4(Math.random(),Math.random(),Math.random(),1.0), og uniform vec4 fColor breytu
* Fjölga brautum upp í fimm.
  + Check
  + Það er fast á fimm brautum en þarf að breyta mörgum breytum til að það líti vel út
* Halda utanum stigin með því að teikna "strik" efst í strigann. Þegar komin eru 10 strik þá er leiknum lokið.
  + Not check
  + Hef ekki tíma til að gera þetta
* Auka
  + Velja takka til fyrir hverja heyfingu
* Náði ekki
  + árekstrarskynjun